

### Beobachter 1 - Viereck

Jeweils nur "Deine" Fahne bewerten \*\*

Teil Kriterien	Flug zur Fahne 1 treffen der Fahne (links/rechts)	Steigflug Fahne 1 kontinuierliches Steigen, halten der Position, treffen der geforderten Höhe	Flug zu Fahne 2 treffen der Fahne (links/rechts)	Sinkflug Fahne 2 kontinuierliches Sinken, halten der Position, treffen der geforderten Höhe
<b>Abzug (0 bis -5):</b>				

### Beobachter 1 - Dreieck

Teil Kriterien	Flug zur Fahne 1 treffen der Fahne (links/rechts)	Steigflug zur Mitte kontinuierliches Steigen um 45 Grad	Sinkflug zu Fahne 2 treffen der Fahne (links/rechts), Höhe
<b>Abzug (0 bis -5):</b>			

### Beobachter 1 - Kunstflug

Für alle Figuren: Ist die Flughöhe beim Einflug in die Figur identisch mit der beim Ausflug.

	Rolle	Turn	Looping	Doppeltturn	Oval	Kerze
<b>Abzug (0 bis -5):</b>						

### Beobachter 1 - Landung

kontinuierlicher Sinkflug, 45 Grad und „sanft“ abgesetzt

<b>Abzug (0 bis -5):</b>	
--------------------------	--

\*\* Fahne 1 oder 2 richtet sich danach in welche Richtung der Heli 'schaut', Nase des Helis beim Start nach Links => rechte Fahne = # 1, weil der Heli zuerst dort hin fliegt. Durch Beobachter 1/3 wird jeweils nur **Grün oder orange** ausgefüllt, der Rest bleibt leer!

### Beobachter 2 - Viereck

Teil Kriterien	<b>Start auf 2m</b> senkrecht Steigen, kontinuierlich, 2 Meter Höhe treffen	<b>Flug zur Fahne 1</b> gleichmäßiger Flug, Höhe halten, (nicht das Treffen der Fahne!)	<b>Flug oben Fahne 2</b> kontinuierliche Fahrt, halten der Höhe	<b>Flug zum Startkreis</b> kontinuierliche Fahrt, halten der Höhe treffen der Position	<b>Landung</b> kontinuierliches Sinken, treffen des Kreis
<b>Abzug (0 bis -5):</b>					

### Beobachter 2 - Dreieck

Teil Kriterien	<b>Start auf 2m</b> senkrecht Steigen, kontinuierlich, 2 Meter Höhe treffen	<b>Flug zur Fahne 1</b> gleichmäßiger Flug, Höhe halten, (nicht das Treffen der Fahne!)	<b>Steigflug zur Mitte</b> treffen der Höhe und Position über dem Startkreis	<b>Sinkflug zu Fahne 2</b> kontinuierliches Sinken um 45 Grad	<b>Flug zum Startkreis</b> kontinuierliche Fahrt, halten der Höhe treffen der Position	<b>Landung</b> kontinuierliches Sinken, treffen des Kreis
<b>Abzug (0 bis -5):</b>						

### Beobachter 2 - Kunstflug

Für alle Figuren außer Turn: Ist die Figur zentriert vor dem Piloten geflogen.

	<b>Rolle</b>	<b>Turn</b>	<b>Looping</b>	<b>Doppeltturn</b>	<b>Oval</b>	<b>Kerze</b>
<b>Abzug (0 bis -5):</b>		X				

### Beobachter 2 - Landung

kontinuierlicher Sinkflug, 45 Grad und „sanft“ abgesetzt

<b>Abzug (0 bis -5):</b>	
--------------------------	--

### Beobachter 3 - Viereck

Jeweils nur "Deine" Fahne bewerten \*\*

Teil Kriterien	Flug zur Fahne 1 treffen der Fahne (links/rechts)	Steigflug Fahne 1 kontinuierliches Steigen, halten der Position, treffen der geforderten Höhe	Flug zu Fahne 2 treffen der Fahne (links/rechts)	Sinkflug Fahne 2 kontinuierliches Sinken, halten der Position, treffen der geforderten Höhe
<b>Abzug (0 bis -5):</b>				

### Beobachter 3 - Dreieck

Teil Kriterien	Flug zur Fahne 1 treffen der Fahne (links/rechts)	Steigflug zur Mitte kontinuierliches Steigen um 45 Grad	Sinkflug zu Fahne 2 treffen der Fahne (links/rechts), Höhe
<b>Abzug (0 bis -5):</b>			

### Beobachter 3 - Kunstflug

Für alle Figuren: Ist die Figur entsprechend der Vorgaben umgesetzt

	Rolle	Turn	Looping	Doppeltturn	Oval	Kerze
<b>Abzug (0 bis -5):</b>						

### Beobachter 3 - Landung

kontinuierlicher Sinkflug, 45 Grad und „sanft“ abgesetzt

<b>Abzug (0 bis -5):</b>	
--------------------------	--

\*\* Fahne 1 oder 2 richtet sich danach in welche Richtung der Heli 'schaut', Nase des Helis beim Start nach Links => rechte Fahne = # 1, weil der Heli zuerst dort hin fliegt. Durch Beobachter 1/3 wird jeweils nur **Grün oder orange** ausgefüllt, der Rest bleibt leer!